

# 至简设计系列\_LCD 显示叠加图片

--作者：肖肖肖

本文为明德扬原创及录用文章，转载请注明出处！

## 1.1 总体设计

### 1.1.1 概述

液晶显示器是一种通过液晶和色彩过滤器过滤光源，在平面面板上产生图像的数字显示器。LCD 的构造是在两片平行的玻璃基板当中放置液晶盒，下基板玻璃上设置薄膜晶体管，上基板玻璃上设置彩色滤光片，通过薄膜晶体管上的信号与电压改变来控制液晶分子的转动方向，从而达到控制每个像素点偏振光出射与否而达到显示目的。与传统的阴极射线管相比，LCD 具有占用空间小，低功耗，低辐射，无闪烁，降低视觉疲劳等优点。现在 LCD 已渐替代 CRT 成为主流，价格也已经下降了很多，并已充分的普及。

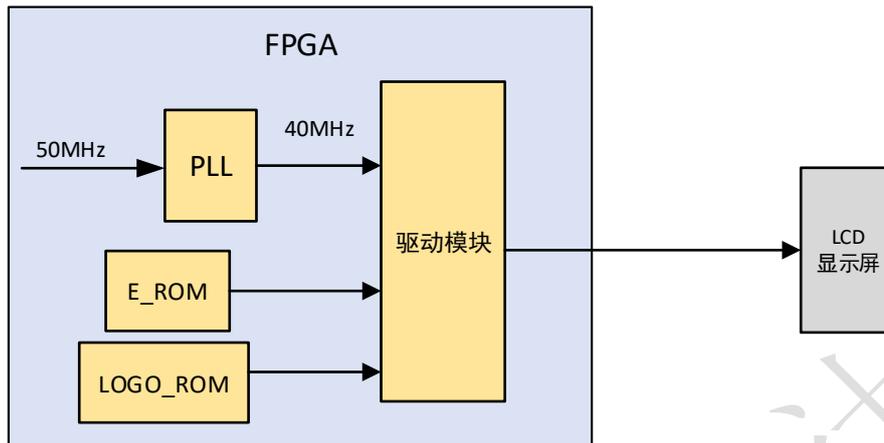
### 1.1.2 设计目标

在 7 寸 LCD 显示屏上实现图片显示。

其中，在显示屏左上角显示明德扬的 LOGO 图标，在显示屏的中间居中显示字母“E”。

### 1.1.3 系统结构框图

系统结构框图如下所示：



图一

### 1.1.4 模块功能

#### ➤ PLL 模块实现功能

1. 将输入的 50MHz 时钟分频输出 40MHz 时钟。

#### ➤ ROM 模块实现功能

1. fpga\_rom 存储明德扬 LOGO 的图像数据；
2. e\_rom 存储字母“E”的图像数据。

#### ➤ LCD 驱动模块实现功能

- 1、产生驱动 LCD 屏显示的时序
- 2、读取 ROM 里存储的数据并输出显示

### 1.1.5 顶层信号

信号名	I/O	位宽	定义
clk	I	1	系统工作时钟 50M
rst_n	I	1	系统复位信号，低电平有效
hys	O	1	LCD 行时序信号



育芯才，让国芯梦成为现实！

vys	O	1	LCD 场时序信号
lcd_de	O	1	LCD 数据输入使能信号
lcd_rgb	O	24	LCD RGB 信号，RGB 格式为使用 24 位来表示一个像素，RGB 分量都用 8 位表示，取值范围为 0-255。
lcd_dclk	O	1	LCD 数据采样时钟

### 1.1.6 参考代码

```
1. module top_mdyLcdPic(  
2.     clk      ,  
3.     rst_n    ,  
4.     hys      ,  
5.     vys      ,  
6.     lcd_de   ,  
7.     lcd_rgb  ,  
8.     lcd_dclk  
9. );  
10.  
11. parameter  PICTURE_W = 24 ;  
12.  
13. input      clk      ;  
14. input      rst_n    ;  
15. output     hys      ;  
16. output     vys      ;  
17. output     lcd_de   ;  
18. output [PICTURE_W-1:0] lcd_rgb ;  
19. output     lcd_dclk ;  
20.  
21.  
22. wire      clk_0     ;  
23.  
24. wire      hys      ;  
25. wire      vys      ;  
26. wire      lcd_de   ;  
27. wire [PICTURE_W-1:0] lcd_rgb ;
```

官网：<http://www.mdy-edu.com> 技术论坛：<http://www.fgabbs.com> 技术交流 Q 群：544453837

```

28.   wire                lcd_dclk   ;
29.
30.
31. //40MHz
32. pll_40m u_pll_40m(
33.     .areset    (~rst_n ),
34.     .inclk0    (clk   ),
35.     .c0        (clk_0  )
36. );
37.
38.
39. lcd_driver u2(
40.     .clk        (clk_0   ),//40MHz
41.     .rst_n      (rst_n   ),
42.
43.     .hys        (hys     ),
44.     .vys        (vys     ),
45.     .lcd_de     (lcd_de  ),
46.     .lcd_rgb    (lcd_rgb  ),
47.     .lcd_dclk   (lcd_dclk )
48. );
49.
50. endmodule
51.

```

## 1.2 PLL 模块设计

### 1.2.1 接口信号

下面为使用矩阵键盘时的接口信号：

信号名	I/O	位宽	定义
areset	I	1	PLL 复位信号，高电平有效
inclk0	I	1	PLL 输入时钟 50MHz
c0	O	1	PLL 输出时钟 40MHz



## 1.2.2 设计思路

本模块主要用于产生 LCD 驱动时序所需要的时钟，关于 PLL 的使用详细介绍请看下方链接：

<http://www.fpgabbs.cn/forum.php?mod=viewthread&tid=322&fromuid=100105>

## 1.3 ROM 模块设计

### 1.3.1 接口信号

信号名	I/O	位宽	定义
address	I	16	ROM 数据存放地址
clock	I	1	ROM 工作时钟 40MHz
q	O	8	ROM 输出数据

### 1.3.2 设计思路

本模块主要用于存储需要显示的图像数据，关于 ROM 的使用详细介绍请查看 IP 核右上角数据手册“Documentation”。

## 1.4 LCD 驱动模块设计

### 1.4.1 接口信号

信号名	I/O	位宽	定义
clk	I	1	模块工作时钟 40MHz
rst_n	I	1	系统复位信号，低电平有效
hys	O	1	LCD 行时序信号

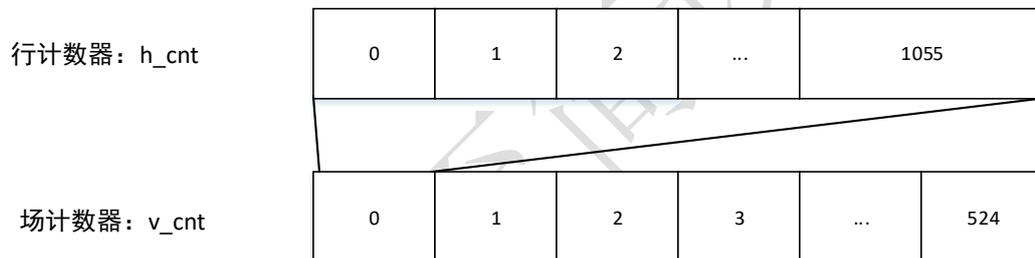


育芯才，让国芯梦成为现实！

vys	O	1	LCD 场时序信号
lcd_de	O	1	LCD 数据输入使能信号
lcd_rgb	O	24	LCD RGB 信号，RGB 格式为使用 24 位来表示一个像素，RGB 分量都用 8 位表示，取值范围为 0-255。
lcd_dclk	O	1	LCD 数据采样时钟

### 1.4.2 设计思路

产生驱动 LCD 显示的行场时序信号，其计数器架构如下图所示：



行计数器 h\_cnt：该计数器用来计算行同步信号的帧长。加一条件为 1，表示一直在计数。结束条件为数 1056 个，也就是一行有 1056 个像素。

场计数器 v\_cnt：该计数器用来计算场同步信号的帧长。加一条件为 end\_h\_cnt，即行计数器的计数器的结束条件，表示每计数完一行像素就加一。结束条件为数 525 个，也就是一共有 525 行像素。

其中，在从存储图像“E”的 ROM 里读取数据的时候，有一个操作就是读取的地址从第 8 位开始，也就是说 18 位数据地址，低三位不读，读取的是 e\_rom\_addr[16:3]。有这样一个操作的话就能实现对存储的图像进行 8 倍的放大显示。

### 1.4.3 参考代码

```

1. module lcd_driver(
2.     clk          ,//40MHz
3.     rst_n        ,
4.
5.     hys          ,
6.     vys          ,
7.     lcd_de       ,

```

官网：<http://www.mdy-edu.com> 技术论坛：<http://www.fpgabbs.com> 技术交流 Q 群：544453837



```
8.     lcd_rgb      ,
9.     lcd_dclk
10.);
11.
12.    input          clk          ;
13.    input          rst_n        ;
14.
15.    output          hys         ;
16.    output          vys         ;
17.    output          lcd_de      ;
18.    output [23:0]   lcd_rgb     ;
19.    output          lcd_dclk    ;
20.
21.    reg             hys         ;
22.    reg             vys         ;
23.    reg             lcd_de      ;
24.    reg [23:0]     lcd_rgb     ;
25.    wire            lcd_dclk    ;
26.
27.    //1056
28.    parameter      THPW        = 20      ;
29.    parameter      THB         = 46      ;
30.    parameter      THD         = 800     ;
31.    parameter      THFP        = 210     ;
32.
33.    //525
34.    parameter      TVPW        = 10      ;
35.    parameter      TVB         = 23      ;
36.    parameter      TVD         = 480     ;
37.    parameter      TVFP        = 22      ;
38.
39.    parameter      HDE_CENTRE  = THD/2    ;//400
40.    parameter      VDE_CENTRE  = TVD/2    ;//240
41.
42.    parameter      LOGO_X0     = (0 + (THB-1))      ;
43.    parameter      LOGO_X1     = (120 + (THB-1))    ;
44.    parameter      LOGO_Y0     = (0 + (TVB-1))      ;
45.    parameter      LOGO_Y1     = (55 + (TVB-1))    ;
46.
47.    parameter      E_X0        = ((HDE_CENTRE-200) + (THB-1))      ;
48.    parameter      E_X1        = ((HDE_CENTRE+200) + (THB-1))    ;
49.    parameter      E_Y0        = ((VDE_CENTRE-150) + (TVB-1))    ;
50.    parameter      E_Y1        = ((VDE_CENTRE+150) + (TVB-1))    ;
```

```
51.
52.  reg  [ 10:0]      h_cnt      ;
53.  wire              add_h_cnt  ;
54.  wire              end_h_cnt  ;
55.  reg  [ 9:0]      v_cnt      ;
56.  wire              add_v_cnt  ;
57.  wire              end_v_cnt  ;
58.
59.
60.  wire              active_area ;
61.  reg              logo_rom_area ;
62.  reg  [15:0]      logo_rom_addr ;
63.  wire  [7:0]      logo_rom_data ;
64.  reg              e_rom_area   ;
65.  reg  [17:0]      e_rom_addr   ;
66.  wire  [7:0]      e_rom_data   ;
67.  reg  [2:0]      e_rom_addr_low ;
68.  reg              e_sel       ;
69.
70.
71.
72. always @(posedge clk or negedge rst_n) begin
73.     if (rst_n==0) begin
74.         h_cnt <= 0;
75.     end
76.     else if(add_h_cnt) begin
77.         if(end_h_cnt)
78.             h_cnt <= 0;
79.         else
80.             h_cnt <= h_cnt+1 ;
81.     end
82. end
83. assign add_h_cnt = 1;
84. assign end_h_cnt = add_h_cnt  && h_cnt == (THB + THD + THFP)-1 ;
85.
86.
87. always @(posedge clk or negedge rst_n) begin
88.     if (rst_n==0) begin
89.         v_cnt <= 0;
90.     end
91.     else if(add_v_cnt) begin
92.         if(end_v_cnt)
93.             v_cnt <= 0;
```



```
94.     else
95.         v_cnt <= v_cnt+1 ;
96.     end
97. end
98. assign add_v_cnt = end_h_cnt;
99. assign end_v_cnt = add_v_cnt  && v_cnt == (TVB + TVD + TVFP)-1 ;
100.
101. /*****/
102.     //dclk
103.     assign lcd_dclk = clk;
104.
105.     //hsync
106.     always @(posedge clk or negedge rst_n)begin
107.         if(rst_n==1'b0)begin
108.             hys <= 0;
109.         end
110.         else if(add_h_cnt && h_cnt==THPW-1)begin
111.             hys <= 1;
112.         end
113.         else if(end_h_cnt)begin
114.             hys <= 0;
115.         end
116.     end
117.
118.
119.     //vsync
120.     always @(posedge clk or negedge rst_n)begin
121.         if(rst_n==1'b0)begin
122.             vys <= 0;
123.         end
124.         else if(add_v_cnt && v_cnt==TVPW-1)begin
125.             vys <= 1;
126.         end
127.         else if(end_v_cnt)begin
128.             vys <= 0;
129.         end
130.     end
131.
132.
133.     //lcd_de
134.     always @(posedge clk or negedge rst_n)begin
135.         if(rst_n==1'b0)begin
136.             lcd_de <= 0;
```



```
137.     end
138.     else if(active_area)begin
139.         lcd_de <= 1;
140.     end
141.     else begin
142.         lcd_de <= 0;
143.     end
144. end
145.
146. /*****
147.
148. assign active_area = h_cnt>=(THB-1) && h_cnt<(THB+THD-1) && v_cnt>=(TVB-1) &&
    v_cnt<(TVB+TVD-1);
149.
150.
151. always @(*)begin
152.     logo_rom_area = h_cnt >=LOGO_X0 && h_cnt < LOGO_X1 && v_cnt >= LOGO_Y0 &&
    v_cnt < LOGO_Y1;
153. end
154.
155. always @(*)begin
156.     e_rom_area = h_cnt >=E_X0 && h_cnt < E_X1 && v_cnt >= E_Y0 && v_cnt < E_Y1;
157. end
158.
159.
160. always @(posedge clk or negedge rst_n)begin
161.     if(rst_n==1'b0)begin
162.         lcd_rgb <= 0;
163.     end
164.     else if(active_area)begin
165.         if(logo_rom_area)
166.             lcd_rgb <=
    {logo_rom_data[7:5],5'b11111,logo_rom_data[4:2],5'b11111,logo_rom_data[1:0],
    6'b111111};
167.         else if(e_rom_area)
168.             lcd_rgb <= {24{e_sel}};
169.         else
170.             lcd_rgb <= {24{1'b1}};
171.     end
172.     else begin
173.         lcd_rgb <=0;
174.     end
175. end
```

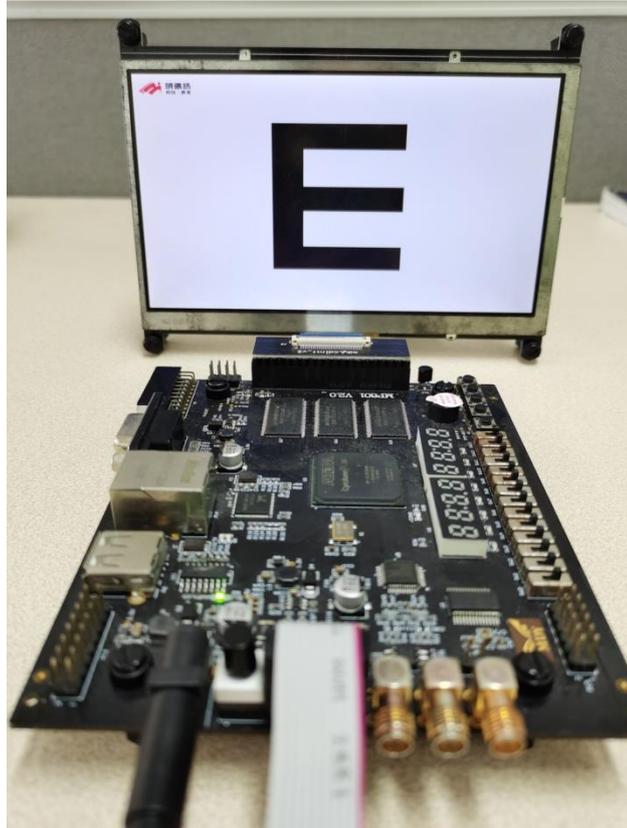
```
176.
177.
178. always @(*)begin
179.     logo_rom_addr = (h_cnt-LOGO_X0) + 120*(v_cnt-LOGO_Y0);
180. end
181.
182. always @(*)begin
183.     e_rom_addr = (h_cnt-E_X0) + 400*(v_cnt-E_Y0);
184. end
185.
186.
187.
188. always @(posedge clk or negedge rst_n)begin
189.     if(rst_n==1'b0)begin
190.         e_rom_addr_low <= 0;
191.     end
192.     else begin
193.         e_rom_addr_low <= e_rom_addr[2:0];
194.     end
195. end
196.
197. always @(*)begin
198.     e_sel = ~e_rom_data[7-e_rom_addr_low];
199. end
200.
201.
202. fpga_rom u_fpga_rom(
203.     .address (logo_rom_addr),
204.     .clock   (clk   ),
205.     .q       (logo_rom_data));
206.
207. e_rom u_e_rom(
208.     .address (e_rom_addr[16:3] ),
209.     .clock   (clk   ),
210.     .q       (e_rom_data  ));
211.
212.
213.     endmodule
```

## 1.5 效果和总结

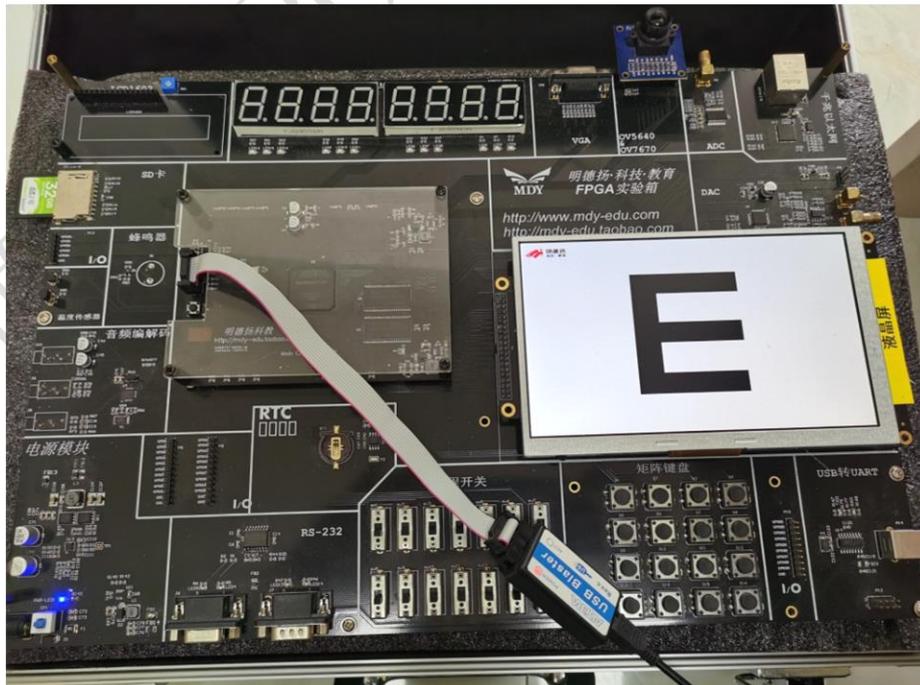
以下为工程上板后的现象效果图：

官网：<http://www.mdy-edu.com> 技术论坛：<http://www.fpgabbs.com> 技术交流 Q 群：544453837

➤ mp801 开发板



➤ ms980 试验箱



感兴趣的朋友也可以访问明德扬论坛 (<http://www.fpgabbs.cn/>) 进行 FPGA 相关工程设计学习，  
官网：<http://www.mdy-edu.com> 技术论坛：<http://www.fpgabbs.com> 技术交流 Q 群：544453837



也可以看一下我们往期的文章：

- 《[至简设计系列 LCD 入门案例 边框显示](#)》
- 《[至简设计系列 BCD 译码实现](#)》
- 《[至简设计系列 简易计算器](#)》
- 《[至简设计系列 基于 FPGA 的超声波测距系统设计](#)》
- 《[至简设计系列 串口回环工程](#)》
- 《[至简设计系列 矩阵按键检测](#)》
- 《[至简设计系列 闹钟](#)》
- 《[至简设计系列 7 段数码管显示](#)》
- 《[阻塞赋值与非阻塞赋值](#)》
- 《[参数例化时自动计算位宽的解决办法](#)》

## 1.6 公司简介

明德扬是一家专注于 **FPGA** 领域的专业性公司，公司主要业务包括开发板、教育培训、项目承接、人才服务等多个方向。

点拨开发板——学习 **FPGA** 的入门之选。

**MP801** 开发板——千兆网、**ADDA**、大容量 **SDRAM** 等，学习和项目需求一步到位。

网络培训班——不管时间和空间，明德扬随时在你身边，助你快速学习 **FPGA**。

周末培训班——明天的你会感激现在的努力进取，升职加薪明德扬来助你。

就业培训班——七大企业级项目实训，获得丰富的项目经验，高薪就业。

专题课程——高手修炼课：提升设计能力；实用调试技巧课：提升定位和解决问题能力；**FIFO** 架构

设计课：助你快速成为架构设计师；时序约束、数字信号处理、**PCIE**、综合项目实践课等你来选。

项目承接——承接企业 **FPGA** 研发项目。

人才服务——提供人才推荐、人才代培、人才派遣等服务。